

アントレプレナーのためのコンセプトメイキングワークショップ

任天堂Wii開発者からコンセプトの作り方を学ぶ

ゲスト 玉樹真一郎

わかる事務所代表、任天堂Wii開発者、『コンセプトの作りかた』（ダイヤモンド社、2012年）著者



平成27年3月24日(火) 14時～18時

大阪大学全学教育推進機構マッチング型セミナー室

参加無料

定員25名

新しい事業やプロジェクトを創造するために必要なコンセプトやストーリーの作りかたを任天堂Wii開発者である玉樹真一郎さんから学ぶワークショップです。ふるってご参加ください。

ゲスト略歴 1977年生まれ。東京工業大学・北陸先端科学技術大学院大学卒。プログラマーとして任天堂に就職後、プランナーに転身。全世界で1億台を出荷した「Wii」の企画担当として、最も初期のコンセプトワークから、ハードウェア・ソフトウェア・ネットワークサービスの企画・開発すべてに横断的に関わり「Wiiのエバンジェリスト(伝道師)」「Wiiのプレゼンを最も数多くした男」と呼ばれる。



主催 大阪大学全学教育推進機構

協力 大阪大学21世紀懐徳堂

お申し込み 氏名、所属、メールアドレスを明記の上、tma@celas.osaka-u.ac.jpにご連絡ください。定員に達し次第締め切ります。